

Communities...?

Målet med föreläsningen är att titta på samverkande system ur ett icke tekniskt perspektiv och söka svar vad man menar med begreppen "Community" och "Virtual Community".



Samverkande System

Bakgrund

- En typ av miljö i vilket flera individuella aktörer delar någon gemensam upplevelse eller fenomen
- Data från aktörerna och deras beteende/agerande samlas in, transformeras och matas tillbaka in i miljön, i en slags kollektiv återkoppling
- Denna återkoppling måste ha någon noterbar och intressant effekt på individernas eller kollektivets beteendet



Samverkande System

Bakgrund

- Detta någonting **emmergerar** fram i **interaktionen** mellan **individer, kollektivet, det gemensamma fenomenet** som ett resultat av den återkopplingsmekanism som har införts i systemet
- Den omedelbara effekten kan vara:
 - en förstärkning av individens upplevelse, med resultat på individens beteende och beslut, osv
 - någon slags förändring i det delade fenomenet



Samverkande System

Bakgrund

- Tectonic systems
 - Samverkande system är i allra högsta grad system utan eller med lokala/regionala organisatoriska principer - framväxt eller emergens av beteende, organisation, etc är centralt för dessa system.
- Sociala/kulturella system
 - Samverkande system är ämnade för kollektivet och interaktionen inom kollektivet - det finns en kollektiv återkopplingsmekanism.



Sociala aspekterna i fokus

Bakgrund

Samverkande system som är i fokus för denna kurs, är en typ av system där de sociala aspekterna av designen av "den" digitala artefakten måste vara i centrum kanske ännu mer än för design av traditionella datorsystem.

- Design och genomförande i stort
- Emergenta interaktionssystem
- Applikationer som är fokuserade på gemenskaper
 - Existerande eller nya som uppstår



"Communities..."

Bakgrund

- Gemenskaper i stort
- Definition: Grupp av individer (människor) bundna till:
 - område/region
 - språk
 - etnicitet, religion, värdegrund...
 - ägarskap
 - yrke, yrkesgrupp....
 - intresse, överenskommelse, ...
 -
 -



Sociologisk perspektiv

Gemenskaper

- En gemenskap är en konstruktion eller modell
- ...en sociokulturell konstruktion
- Det vill säga, en samling av:
 - mänskliga beteenden
 - interaktion
 - förväntningar
- ageranden baserade på delade/gemensamma
 - förväntningar, värderingar, uppfattningar, åsikter...



...en sociokulturell konstruktion

Sociologisk perspektiv

- Som har ett liv i sig som går bortom summan av livet hos dess medlemmar
- Det vill säga är ett superorganiskt system
 - inorganiska, organiska, och superorganiska system
- Som består genom det lärda inte det ärvda
- Dynamisk och förändlig



Karakteristiska

Sociologisk perspektiv

- Storlek
- Ålder
- Aktivitet
- Interaktivitet och kommunikation
- Organisation



Karakteriska

Sociologisk perspektiv

- Medlemmarna är väl medvetna om sin tillhörighet i en gemenskap
- Gemenskapen är kärnan (gemeinschaft även på engelska) för begreppet "Community"
- Luddiga eller vaga gränser
- Existerar gemenskaper inom en större gemenskap
- Mer eller mindre heterogen i sin sammansättning
- Dynamisk och förändligt, mer eller mindre snabbt



Sex dimensioner

Sociologisk perspektiv

- Alla kulturer/gemenskaper har dessa sex dimensioner
 - Tekniska
 - Ekonomiska
 - Politiska
 - Sociala (institunella)
 - Estetisk-värden
 - Uppfattningar och åsikter



Teknik

Sociologisk perspektiv

- Är dess kapital, dess verktyg och förmågor att hantera den fysiska omgivningen
- Det är gränssnittet mellan människan och naturen
- Men det är inte verktygen i sig som endast utgör denna dimension utan idéerna och beteenden som gör det möjligt att uppfinna, använda, lära ut om verktyg tillhör den också



Ekonomi

- Är olika sätt och medel för produktion och allokering av resurser, tjänster, produkter, och andra värden
- Det är inte fysiska sakerna som pengar som utgör denna dimension, utan de idéer och beteenden ger värde till pengarna
- Pengar har inget värde i sig utan det är samhället, kulturen, gemenskapen som skapar det.
- Allt i en gemenskap går inte att skaffa med pengar!!!



Politik

- Är olika sätt och medel att skaffa: makt, inflytande, beslutskraft
- Innefattar allt från regeringsmakt, gängledare, och till gemenskaper utan någon identifierbar ledare
- Många olika former på ledare och former på beslutsgångar



Sociala

- Sammansatt av sätt som människor agerar, interagerar, reagerar och förväntar sig att andra agerar och interagerar
- Har med hur människor agerar i förhållande till andra
- Den dimension som lekmän anser vara sociologi



Estetiska-värderingar

- Är strukturer av idéer som människor har om vad som är:
 - bra och dåligt
 - snyggt och ful
 - rätt och fel
- Används för att förklara ageranden
- Ibland paradoxala, inkonsistenta, motsägelsefulla
- Förändras långsamt i en gemenskap och svåra att förändra
- Delade värderingar viktig del av en gemenskap



Uppfattningar & åsikter

- Ideer som människor har om naturen, världen runt dem, deras roll i den, orsak och verkan, tiduppfattning, och beteende
- Kan ses som en religiös dimension men är mycket mer



Sex dimensioner

- Lärda från "födseln"
- Finns i alla former av mänskliga kulturer
- Sammankopplade alla sex dimensioner
 - Förändring i en påverkar ofrånkomligt alla andra dimensionerna mer eller mindre
- Erfarenhet gör att man kan förutsäga hur olika förändringar kommer att påverka



Virtuella gemenskaper

- En form av gemenskap där någon av traditionella egenskaperna som en gemenskap existerar i den virtuella/digitala världen
- En grupp av människor som försöker att som grupp uppnå något där de använder informationsteknik som ett medel för detta



Varför allt detta “flum”?

- Sociala aspekterna måste vara i fokus
- Design och genomförande i stort
- Emergenta interaktionssystem
- Applikationer som är fokuserade på gemenskaper
 - Existerande eller nya som uppstår

