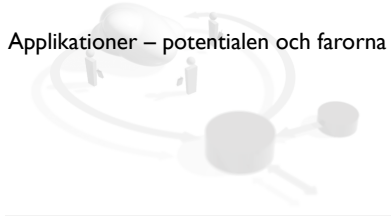


Design av Samverkande System

Applikationer – potentialen och farorna



Emergenta Interaktionssystem

Bakgrund

- En typ av miljö i vilket flera individuella aktörer delar någon gemensam upplevelse eller fenomen
- Data från aktörerna och deras beteende/agerande samlas in, transformeras och matas tillbaka in i miljön, i en slags kollektiv återkopplingsloop



Emergenta Interaktionssystem

Bakgrund

- Denna återkoppling måste ha någon noterbar och intressant effekt på individernas eller kollektivets beteendet
- Den omedelbara effekten kan vara en förstärkning av individers upplevelse, med resultat på individers beteende och beslut, osv
- Den omedelbara effekten kan också vara någon slags förändring i det delade fenomenet



Emergenta Interaktionssystem

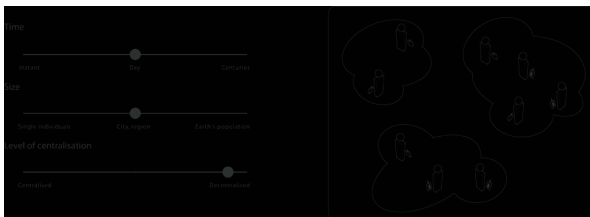
Bakgrund

- Mängden data, typen av data, samt hastigheten som det är möjligt att samla in ökar radikalt
- Återkopplingsloopen kan snabbas upp flera magnituder och den är möjligt att kontrollera, samt det är möjligt att dynamisk variera responstiden
- Det är relativt enkelt att manipulera med viktfunktionerna för de olika indataströmmarna, detta ger möjlighet att kontrollera beteendet i systemet.
- Nya möjligheter att designa och kontrollera återkopplingsloopen, utan någon riktig gräns vad det beträffar komplexiteten
- Kontinuerligt uppdaterade modeller av verkligheten kan användas för att studera och simulera kollektivt beteende



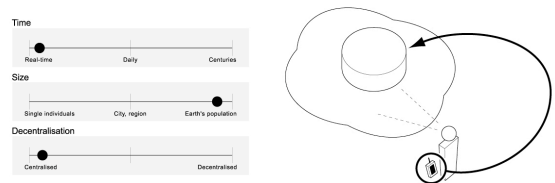
“Go With the Flow”

Exempel på applikationer



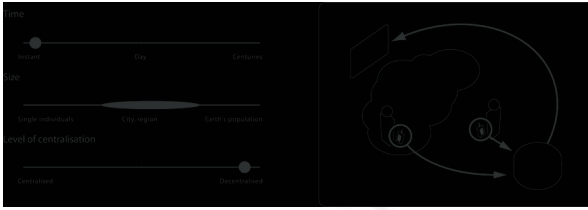
Rekommendationssystem

Exempel på applikationer



Sportarenor

Exempel på applikationer

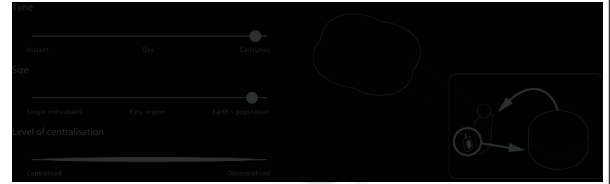


— Design av Samverkande System —

7

Kunskapsskapande

Exempel på applikationer



— Design av Samverkande System —

8

Nya områden

Applikationsområden

- Träning och fysisk aktivitet
- Kunskapssamhället
- Aktiviteter i hemmet
- Det offentliga rummet
- Politiska aktiviteter
- Kommunikation
- Arenabaserade aktiviteter
- Sociologiska och gruppskapande aktiviteter



— Design av Samverkande System —

9

Kunskapssamhället

Applikationsområden

- Knowledge is a social entity
- Events
- Classroom situation
- Knowing what one knows or not
- What is hot or not in a research field
- Self knowledge



— Design av Samverkande System —

10

Träning och fysisk aktivitet

Applikationsområden

- Is it Possible to Enhance the Experience?
- Spinning
- Aerobics
- Dancing
- Swimming



— Design av Samverkande System —

11

Aktiviteter i hemmet

Applikationsområden

- Spending at least 50 % of our time in our homes
- Eating dinner
- Home economy administration
- Sleeping
- 9 a clock in front of TV.
- Energy saving



— Design av Samverkande System —

12

Det offentliga rummet

- Even if we spend the majority of our time in quite closed communities as families and work pals, it is time over for other activities...
 - Exhibitions
 - Atmosphere detection, pubs, restaurants, etc.
 - Silent areas
 - Parties



Politiska aktiviteter

- ...equal rights to communicate their opinion, within a given framework
- ...an apparatus to control that every one following the framework
- Activities
 - Demonstrations
 - IT-democracy
 - Avoid/track crime activities
 - Military



Kommunikation

- To communicate in a broad sense is a basic instinct that we humans have
- Distances are more than miles...
 - Car-pooling
 - Tourism/guiding
 - Implicit traffic control
 - Extended video/phone – conferencing



Arenabaserade aktiviteter

- Humans are a social animal...
- All activities on large arena such theaters and sport arenas manifest this in the same manner as family activities do.
 - Theatre
 - Track and field
 - Docy soaps, Survivor like shows
 - Collaborative art



Yrkeslivet...

- More and more people can be categorized as knowledge workers
 - Meetings
 - Factory floor
 - Problem solving and design
 - Empathy training/development



Gruppstödande aktiviteter

- Support activities intended to increase the engagement, attendance, kinship and similar qualities
 - Hunting
 - Social life, create new contacts
 - Gardening, pets, etc
 - Instant communities



Potentialen i konceptet

Effekter

- EI applications are cool and trendy
- New ways of forming acquaintances
- An EI prototype is an attraction
- Increase or enhance the social life
- Effective ways of utilize resources
- Good for the Humanity
- Market values
- Not yet IT-polluted



Farhågor...

Effekter

- Impression of lack of seriousness
- Boring applications for nerds
- The level of radiation
- Rather hard to implement EIS from technically view, high complexity, etc.
- Total equilibration in the society
- EI is "Orwell's 1984 scenario"
- Stolen or destroyed equipment
- Hard to interpret the collected data
- Uniqueness of the concept, is this a new idea...



Att hantera farhågorna

Effekter

- The awareness of the risks...
- Identify relevant feedback for all parts in the system
- Similar solution in other applications
- Implement security apparatus
- Small scale
- Information
- Identify the wanted effects, and what unwanted effects that could arise

