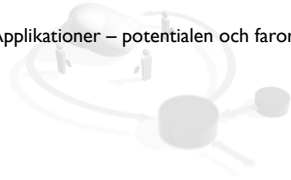


Design av Samverkande System

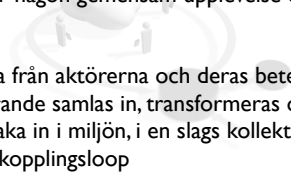
Applikationer – potentialen och farorna



Emergent Interaktionssystem

Bakgrund

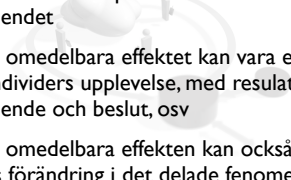
- En typ av miljö i vilket flera individuella aktörer delar någon gemensam upplevelse eller fenomen
- Data från aktörerna och deras beteende/agerande samlas in, transformeras och matas tillbaka in i miljön, i en slags kollektiv återkopplingsloop



Emergent Interaktionssystem

Bakgrund

- Denna återkoppling måste ha någon noterbar och intressant effekt på individernas eller kollektivets beteendet
- Den omedelbara effekten kan vara en förstärkning av individers upplevelse, med resultat på individers beteende och beslut, osv
- Den omedelbara effekten kan också vara någon slags förändring i det delade fenomenet



Emergent Interaktionssystem

Bakgrund

- Mängden data, typen av data, samt hastigheten som det är möjligt att samla in ökar radikalt
- Återkopplingsloopen kan snabbas upp flera magnituder och den är möjligt att kontrollera, samt det är möjligt att dynamisk variera responstiden
- Det är relativt enkelt att manipulera med viktfunktionerna för de olika indataströmmarna, detta ger möjlighet att kontrollera beteendet i systemet.
- Nya möjligheter att designa och kontrollera återkopplingsloopen, utan någon riktig gräns vad det beträffar komplexiteten
- Kontinuerligt uppdaterade modeller av verkligheten kan användas för att studera och simulera kollektivt beteende



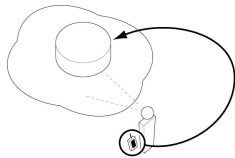
“Go With the Flow”

Exempel på applikationer



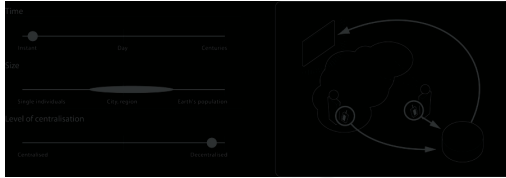
Rekommendationssystem

Exempel på applikationer



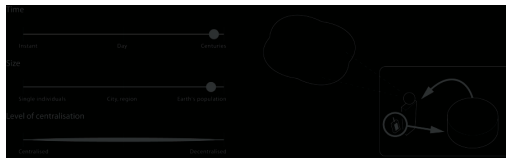
Sportarenor

Exempel på applikationer



Kunskapsskapande

Exempel på applikationer



Nya områden

Applikationsområden

- Träning och fysisk aktivitet
- Kunskapssamhället
- Aktiviteter i hemmet
- Det offentliga rummet
- Politiska aktiviteter
- Kommunikation
- Arenabaserade aktiviteter
- Sociologiska och gruppskapande aktiviteter



Kunskapssamhället

Applikationsområden

- Knowledge is a social entity
- Events
 - Classroom situation
 - Knowing what one knows or not
 - What is hot or not in a research field
 - Self knowledge



— Design av Samverkande System —

10

Träning och fysisk aktivitet

Applikationsområden

- Is it Possible to Enhance the Experience?
 - Spinning
 - Aerobics
 - Dancing
 - Swimming



— Design av Samverkande System —

11

Aktiviteter i hemmet

Applikationsområden

- Spending at least 50 % of our time in our homes
 - Eating dinner
 - Home economy administration
 - Sleeping
 - 9 a clock in front of TV.
 - Energy saving



— Design av Samverkande System —

12

Det offentliga rummet

- Even if we spend the majority of our time in quite closed communities as families and work pals, it is time over for other activities...
- Exhibitions
- Atmosphere detection, pubs, restaurants, etc.
- Silent areas
- Parties



Politiska aktiviteter

- ...equal rights to communicate their opinion, within a given framework
- ...an apparatus to control that every one following the framework
- Activities
 - Demonstrations
 - IT-democracy
 - Avoid/track crime activities
 - Military



Kommunikation

- To communicate in a broad sense is a basic instinct that we humans have
- Distances are more than miles...
 - Car-pooling
 - Tourism/guiding
 - Implicit traffic control
 - Extended video/phone – conferencing



Arenabaserade aktiviteter

Applikationsområden

- Humans are a social animal...
- All activities on large arena such theaters and sport arenas manifest this in the same manner as family activities do.
 - Theatre
 - Track and field
 - Docy soaps, Survivor like shows
 - Collaborative art



Yrkeslivet...

Applikationsområden

- More and more people can be categorized as knowledge workers
 - Meetings
 - Factory floor
 - Problem solving and design
 - Empathy training/development



Gruppstödjande aktiviteter

Applikationsområden

- Support activities intended to increase the engagement, attendance, kinship and similar qualities
 - Hunting
 - Social life, create new contacts
 - Gardening, pets, etc
 - Instant communities



Potentialen i konceptet

Effekter

- EI applications are cool and trendy
- New ways of forming acquaintances
- An EI prototype is an attraction
- Increase or enhance the social life
- Effective ways of utilize resources
- Good for the Humanity
- Market values
- Not yet IT-polluted



Farhågor...

Effekter

- Impression of lack of seriousness
- Boring applications for nerds
- The level of radiation
- Rather hard to implement EIS from technically view, high complexity, etc.
- Total equilibration in the society
- EI is "Orwell's 1984 scenario"
- Stolen or destroyed equipment
- Hard to interpret the collected data
- Uniqueness of the concept, is this a new idea...



Att hantera farhågorna

Effekter

- The awareness of the risks...
- Identify relevant feedback for all parts in the system
- Similar solution in other applications
- Implement security apparatus
- Small scale
- Information
- Identify the wanted effects, and what unwanted effects that could arise

