

Protokoll från projektmöte 2005-02-10

1 SYSTEM

Simuleringssystemet kommer att följa en client/server-modell där alla applikationer kommer att kopplas mot en och samma databas via TCP och troligtvis även UDP. Ett protokoll för TCP-kommunikation med databasen kommer utformas för detta ändamål.

Till databasen kommer även simuleringsapplikationen kopplas. Denna applikation har som uppgift att fylla databasen med data om aktörer och simulera aktörernas rörelse på festivalområdet.

2 GRUPPINDELNING

- Grupp 1 applikationer: Markus, Rikard, Samuel, Emma (?)
- Grupp 2 applikationer: Samuel B., Joel och Erik (?)
- Grupp 3 applikationer: Anders, Kerstin, Olle
- Databasdesign: Dan och Mattias
- Simuleringsapplikation: Jan och Tobias

3 FORTSATT ARBETE

Databasdesigngruppen kommer att behöva information om vilken sorts information om aktörer i databasen som de olika applikationerna kräver innan databasen kan utformas.