

Krav på databasen:

- ✓ Timebased events för att skicka ut meddelande till berörda parter när en viss aktivitet snart ska börja.
- ✓ Hantera lösenord (4 siffror) för The Game
- ✓ Generera deltagare till The Game, samt hålla reda på om de accepterat uppdraget och om de träffats och utfört uppdraget.
- ✓ Spara poäng
- ✓ Möjlighet för "personal" att mata in poäng erhållna i The Game

Funderingar kring projektet:

- Kan vi tänka oss en handenhet eller ska vi använda oss av telefon?
- Vid implementation till vilken grad ska vi simulera att datorerna är de handhållna enheterna.
- Hur simuleras positionering.
- Om användning av mobiltelefon finns resurser för att implementera detta? (Kompetens och utrustning)
- Ska spelet genereras från "databasen" eller från en stand-alone applikation? Ex: Applikationen hämtar personer från databasen och kastar in dem i spelet.