

Repetition

- † Vad ingår i kursen?
- † Stora delar av Boken
- † De flesta OH-bilderna
- † Laborationer

270

Department of Computing Science, Umeå University

Objektorientering

- † Intro till OO, OO-modellen, Mål & Syfte
- † OO systemutveckling
- † Programmeringstekniker för C++
- † OO Analys, Design, Programmering
- † ((Nån metodik, t.ex OMT (7 steg)))
- † Relationer, Användningsfall/Scenarion
- † Fönster/Användargränssnitt (översiktligt)

273

Department of Computing Science, Umeå University

Ur Kursplanen

2. Mål och innehåll

Kursens mål är - att ge kännedom om principer och vissa färdigheter i metoder för objektorienterad programvaruutveckling,
- att ge grundläggande färdigheter i programspråket C++.

Inriktning: Tänkande i klasser, objekt och relationer.
Objektorienterad system- och programutveckling.
Virtuella funktioner, överladdade operatörer och vännar.
Mallar och klassbibliotek. Referenser. Något om undantagshantering.

271

Department of Computing Science, Umeå University

Utöver boken & OO generellt

- † Kort om Java
- † Lite om kritik av C++
- † Diagram
- † Notation (OMT/UML)
- † Några Kodningsregler
- † Lite om lämpliga verktyg

274

Department of Computing Science, Umeå University

Kapitel i Deitel&Deitel Bok (C++)

- † Case study; "Hiss"; 2.22, 4.10, 5.13, 6.18, 9.16
- † Funktioner; K3.11,16-22
- † Klasser, Operatörer, Arv, Dyn.bindn, Kopiering; Kap 6, Kap 7, K8.1-9,11, K9.1-7, K10.1-5,7,8.
- † Streamsbiblioteket; K11.1-4,6
- † Templates; K12.1-5, Exceptions; K13.1-9,16
- † STL K20.1-4,7.
- † RTTI K21.7

272

Department of Computing Science, Umeå University

Saker som INTE ingår - men som kan vara kul att kunna ändå!

- † Designmönster
- † Alla detaljer i STL
- † MS-Windows programmering
- † Borland Builder

275

Department of Computing Science, Umeå University

Några begrepp (inte alla)

- † Abstrakt basclass
- † Arv
- † Attribut
- † Destruktor
- † Diagram
- † Initiering
- † Inkapsling
- † Iterativ systemutveckling
- † Iterator
- † Medlem
- † Metod
- † Polymorfism
- † Referenser
- † Strömmar
- † `this`-pekaren
- † Typkonvertering
- † Undantag
- † Virtuella funktioner
- † Väner
- † Återanvändning
- † Överlagring

276

Department of Computing Science, Umeå University

Laborationer

- † Kunna beskriva vad man (borde) gjort på laborationerna och varför.
- † Kunna skriva enkla program på tentan men syntaxen är inte det viktigaste

277

Department of Computing Science, Umeå University