

Course: 2014-08-28
Course code: 5DV151
Date: Programvaruteknik
Nr of questions: 9
Max score: 80
Grades: $41 \leq x < 54 \Rightarrow 3$
 $54 \leq x < 68 \Rightarrow 4$
 $68 \leq x \leq 80 \Rightarrow 5$
Teacher: Jan Erik Moström
What you can use: Brain, pen, calculator

- Question 1.** Varför har intresset för olika ”metrics” varit så stort? Förklara vad ”McCabe’s Cyclo-matic Number” mäter? **8 points**
-
- Question 2.** Vad är ’CMM’? Det räcker inte med att du skriver vad förkortningen står för utan du ska förklara vad ’CMM’ är. Varför är detta intressant för programvarutveckling? **8 points**
-
- Question 3.** Extreme Programming (XP) är ett vanligt begrepp inom Agile-rörelsen. Förklara vad XP innebär samt ange fyra av de fem ’fundamental principles that embody the core values’. **8 points**
-
- Question 4.** Boken beskriver ’Requirements Processing’ och nämner att det finns 7 ’requirements engineering activities’. Beskriv dessa aktiviteter. **16 points**
-
- Question 5.** Vad innebär ’refactoring’? Varför anses detta vara viktigt? Ange minst 4 olika skäl till att använda ’refactoring’. **8 points**
-
- Question 6.** Förklara dessa begrepp: **8 points**
- white-box testing
 - equivalence class partitioning
 - boundary value analysis
 - path analysis
-
- Question 7.** Beskriv vad ’Static Analysis’ är och hur det kan användas i olika situationer (dvs olika delar i projektet). **8 points**
-
- Question 8.** Diskutera likheter och skillnader mellan vattenfallsmodellen och ’incremental model’. **8 points**
-
- Question 9.** Varför är kommunikation (mellan människor) i projekt svårt? Relatera till kommunikationsprocessen i ditt svar. **8 points**
-